

Lauwenmark Khemsadoro Akkendrittae

2 novembre 2006

Bien que la biographie de Lauwenmark puisse être grosso-modo suivie de manière claire, il existe quelques zones d'ombre, ainsi que certaines incohérences qu'il n'est pas forcément bon de vouloir résoudre. Le document suivant reprend brièvement les éléments connus, certains, d'une part et, d'autre part, ceux qui, pour une raison ou une autre, peuvent poser problème.

1 Éléments connus

1.1 Histoire générale

Né à Khelens, à la fin de règne d'Endrior XIII. À 22 ans, il entre dans l'histoire en entamant un long voyage, qui l'amènera à traverser tout le territoire de l'Empire, alors déchiré entre deux factions rivales (les Républicains, puis les Généraux, contre les Fidélites restés attachés à la famille impériale). Par la suite, il devient agent secret au service des Fidélites de Normania, puis commande l'une de leurs armées, et permet finalement le renversement des Généraux et le rétablissement d'un Empire unifié.

Il disparaît ensuite de l'histoire pour ne ressurgir, apparamment au guère plus âgé, quatre siècles plus tard. Sous la conduite de l'empereur de Normania, Kerdanis X, il entame une longue expédition d'exploration ethnographique et stratégique dans des territoires laissés depuis longtemps à l'abandon par l'Empire. Quelques années plus tard, il entreprend, toujours sous la direction de Kerdanis X, la reconquête militaire des anciens territoires, parvient à reprendre Khelens avec une armée de moins de cinquante mille hommes, mais échoue finalement à conserver la ville, et l'aventure militaire se termine par un relatif échec stratégique.

Il quitte alors à nouveau l'histoire pour près de quinze siècles ; il ressurgit alors comme membre de la Chevalerie Motorisée de Khelens, corps d'élite du Nouvel Empire, peu avant la rébellion des Îles de Saijubi et le carnage qui s'en suit. Il parvient à s'échapper et à rejoindre le continent, où il participe alors à diverses actions pour repousser la menace Saijubi. Son rôle dans l'affaire demeure assez flou, et il semble difficile de déterminer son implication dans la nouvelle constitution établie suite au traité de paix signé avec Saijubi. Il participe également brièvement au nouveau gouvernement de ce que l'on nomme désormais une "Fédération Impériale".

Nouvel espace blanc dans son histoire. Il réapparaît 6000 ans plus tard en tant que capitaine d'un vaisseau pirate, à une époque où la Fédération Impériale, désormais un

état à l'échelle galactique parmi de nombreux autres, a basculé dans une théocratie rude et tente de subjuguier ses voisins grâce à un niveau scientifique supérieur masqué sous des dehors religieux. C'est la période la moins bien documentée de son parcours.

Enfin, dernière apparition au XIème millénaire. Il occupe cette fois à nouveau le siège d'un vaisseau pirate, après avoir été pilote et navigateur sur un navire de la flotte impériale. Khelens domine cette fois la moitié de la galaxie, mais découvre par-delà une grande zone d'espace supposée jusque-là infranchissable (la Faille) des millions de mondes nouveaux à la technologie parfois déroutante.

1.2 Au niveau de Crossfire

Lauwenmark a parcouru le monde en compagnie de Nyxl (voir plus bas pour plus de détails), rédigeant de nombreuses notes de voyage à cette occasion. Il a également été brièvement l'un des Hauts Mages de la Dimension MiDS, où il avait accumulé une immense fortune. Après l'effondrement de la Dimension MiDS, il s'est longtemps retiré du monde, pour réapparaître bien plus tard, au VIIIème millénaire EK, comme une sorte de vagabond sans grande envergure, passant son temps à raconter des histoires. Ses possessions du temps de MiDS n'ont pas disparu pour autant : usant de son pouvoir, il a à l'époque transféré la totalité de ses biens dans une dimension de poche de son cru, dans laquelle non seulement ses appartements, mais aussi toutes les données de l'époque de Fido, ont été conservées.

Le Culte de Fido a été fondé dès l'apparition du dragon bleu. Au départ, Fido est perçu comme une divinité mineure, le "messager des dieux". Après la création du plugin Python, Fido a été remplacé par d'autres techniques, puis a disparu à la fin de l'époque MiDS - à ce moment, pour perpétuer le souvenir de ce qui était un symbole du serveur disparu, la légende de Fido Contre le Serpent est née et s'est maintenue depuis. Il n'y a jamais eu de Temple de Fido ou d'autre lieu de culte consacré à celui-ci ; il faut aussi noter que son culte n'est pas incompatible avec celui d'un autre dieu (Lauwenmark est, par exemple, toujours Mostraiïste). Par contre, il y a bel et bien eu une hiérarchie de prêtres, les Croisés de Fido, dont 444719 était la grande prêtresse et dont les membres avaient pour mission de "partager la foi en Fido" à travers le monde. L'Ordre a aujourd'hui disparu, mais Lauwenmark continue de s'en revendiquer malgré tout.

1.3 Autres précisions sans importance

Lauwenmark est un humain, dont la classe principale est indiscutablement celle de guerrier. Par la suite, il s'est intéressé à la magie générale (pas de divisions en écoles à l'époque), ainsi qu'à la prêtrise (de Mostrai). À la fin de la Dimension MiDS, il avait atteint dans ces trois disciplines le niveau le plus élevé. Il avait aussi atteint un niveau suffisant en commandement que pour charmer une Wyvern et l'inciter à le suivre.

2 Éléments obscurs ou mal reliés à l'histoire principale

La plupart des éléments mal reliés sont relatifs à l'implication de Lauwenmark dans l'histoire de Crossfire. En effet, la cohérence de la chronologie entre le "Cycle de Crossfire" (c'est à dire tel que décrit dans le Wiki ou dans les notes d'Aillesse) et le "Cycle Impérial" (les nouvelles et romans) est très loin d'être assurée. Il n'est jamais fait référence au Bigworld dans le Cycle Impérial, tandis que le Cycle de Crossfire ne mentionne Khelens que comme une puissance depuis longtemps disparue.

2.1 Les Marcheurs

On sait que Lauwenmark a parcouru, à une époque relativement ancienne, les terres du Bigworld de Crossfire. La légende raconte comment il partit de Scorn avec son ami l'elfe Nyxl et atteignit Brest, Navar, ou Lake Country (l'histoire les nomme "Marcheurs"). On sait également avec certitude que cet événement est survenu "après la venue de la Couleur, en une époque où Xepémès était encore jeune" (soit à l'époque où le support du XPM était encore chose récente). D'après les descriptions de ce qu'il a rencontré, les relations régulières avec Khelens n'avaient plus cours ; par contre, Normania, seconde capitale d'Empire, était toujours accessible depuis Scorn par bateau, et il a clairement visité sa bibliothèque "Dont les deux sphynx gardent l'entrée". On peut donc supposer que ces événements sont survenus à la fin de la domination de Khelens sur ses dernières colonies du Bigworld, au troisième millénaire. Il est raisonnable de supposer que ces événements interviennent juste avant que Lauwenmark ne se mette au service de Kerdanis X, peut-être ayant fui les troubles politiques au Bigworld.

Il est avéré avec certitude que Lauwenmark a, à cette époque, créé plusieurs artefacts puissants, très certainement avec l'aide de ses amis de l'époque (Spirit l'Inconstant, Nyxl le Voyageur, Khamul le Modifié). Il a été introduit dans la dimension de MiDS par l'intermédiaire de Mandor le Fou, alors l'un des plus puissants mages de ladite dimension. C'est à la fin de cette période qu'ont été créés l'Office des Postes Impériales, de même que Fido. Nyxl semble s'être retiré peu après, même si il est certain qu'"ayant abandonné son enveloppe corporelle, il déposa celle-ci en lieu sûr, pour qu'un jour, son souvenir le fasse se relever d'entre les disparus". La crypte n'a apparemment jamais été reliée au Continuum jusqu'ici, bien qu'elle existe toujours dans les archives dimensionnelles qui survécurent à la Chute (de la dimension de MiDS, qui conduisit aussi à la disparition de Fido).

2.2 L'Alter

Il n'est fait aucune mention de l'Alter - dimension parallèle qui n'est en fait qu'une sorte de super-Internet - dans Crossfire jusqu'ici dans les documents du Wiki. Pourtant, il existe bel et bien un texte décrivant comment les mages de l'ancien Hyrudan créèrent l'Alter, bien avant la fondation de Khelens, et comment Lauwenmark s'y trouva accidentellement projeté après avoir découvert un artefact ancien y donnant accès. Aucun autre lien n'existe entre le personnage et l'Alter, aussi faut-il sans doute considérer que l'histoire ne fait pas partie du "canon" principal.

2.3 Équipement

Pour la partie concernant Crossfire, l'équipement de Lauwenmark est bien établi : Armure de Sannista et l'Épée Khantovia. Par la suite, il utilisera aussi Tiny, l'épée parlante créée comme prix pour le IIIème tournoi intercontinental de magie. Les pouvoirs de ces armes ne sont pas connus avec précision, et il est certain qu'il les a emmenées avec lui. Par contre, il est aussi assuré que Berku, ami de Lauwenmark, a créé de nombreuses armes similaires, encore que de moindre puissance (il est d'ailleurs le créateur de Tiny, ainsi que de sa hache-soeur Grumbly). Un texte parle du Mausolée de Lauwenmark, sorte de temple dans lequel les armes du héros auraient été cachées, mais rien ne permet d'affirmer qu'il s'agit bel et bien de Sannista et Khantovia, ni même Tiny.